

Я музыкальный композитор, моё направление это музыка в стиле видеоигровой, потому и я назвал его VG Music Style.

Я начал писать музыку с декабря 2005 года, начал с непонятого техно, переходя постепенно в стиль более мелодичный, сейчас я создаю как и мелодичные композиции так и Ambient.

Моя музыка используется в таких проектах как: "Breezed" , "Dreams of Dead", "AdventuRitter", "School of the Darkness".

На данный момент выпущена полная версия игры School of The Darkness, ссылка на сайт с игрой находится ниже

Можно посетить сайты:

1. Проект TLab (на момент создания игры TEG) "School of the Darkness" - <http://tlab.oxnul.net/games/sotd/dwn.php>
2. Проект "Dreams of Dead" - <http://dod.4otaku.ru/>
3. Проект "AdventuRitter" - <http://kratish.jimdo.com> (проект является закрытым, музыка проекта находится в разделе Файлы)